

## Регламент соревнований Хомуур СУМО

### 1. Условия состязания

1.1. Состязание проходит между двумя командами. В каждой команде по 2 дистанционно управляемых робота. Цель поединка – вытолкнуть всех роботов команды соперника за пределы ринга.

1.2. Ринг представляет собой площадку круглой формы. Поверхность ринга черная. По периметру ринга проходит белая ограничительная линия.

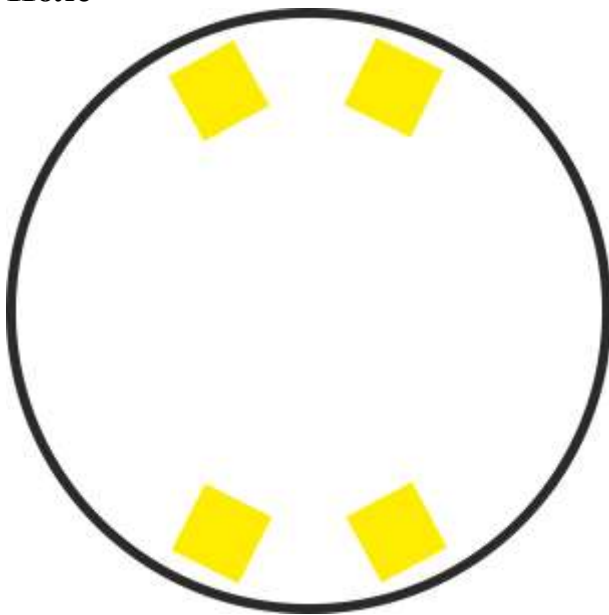
1.3. Размеры роботов не должны превышать 15 см по длине и ширине в начальном состоянии и 18 см. по длине и ширине в разложенном состоянии. Высота роботов не ограничивается. Вес робота не превышает 0,5 кг.

1.4. Поединок состоит из трех раундов и проводится до 2-х побед одной из команд.

1.5. Роботы должны быть активированы посредством дистанционного управления.

1.6. Робот считается покинувшим ринг, если какая-либо часть робота коснулась поля за пределами ринга.

### 2. Поле



2.1. Поле представляет собой площадку круглой формы.

2.2. Диаметр ринга – 1,2 м (возможны изменения в размерах).

2.3. Высота ринга – 2-2,5 см.

2.4. Цвет ринга - белый.

2.5. Ширина ограничительной линии - 2 см.

2.6. Цвет ограничительной линии – черный.

Внутри ринга нанесены четыре 15-ти сантиметровых квадрата желтого цвета, расположенных по паре диаметрально противоположно.

### **3. Робот**

3.1.Роботы создаются из образовательного робототехнического конструктора RoboRobo RoboKit.

3.2.Предельные размеры робота в начальном состоянии: ширина – 15 см, длина – 15 см., высота - не ограничена.

3.3.Робот должен иметь радиоуправляемый сенсор, то есть дистанционное управление.

3.4.Вес робота не превышает 0,5 кг.

3.5.Если робот вышел из ринга, то обратно войти он уже не сможет.

3.6.В случае нарушения одного из следующих конструктивных запретов робот снимается с соревнований:

- Запрещено использовать какие-либо клейкие приспособления на колесах и корпусе робота;
- Запрещено использовать какие-либо приспособления, дающие роботу повышенную устойчивость, например, создающих вакуумную среду;
- Запрещено создавать помехи для ИК и других датчиков робота-соперника, а также помехи для электронного оборудования;
- Запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота-соперника или запутывающие его;
- Запрещено обратно войти в поле, если робот вышел из него.
- Запрещено использовать жидкие, порошковые и воздушные вещества, в качестве оружия против робота-соперника.
- Запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества.
- Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу, платформу-соперника или роботу-сопернику.
- Запрещено изменять платформу.

3.7.Участники соревнований имеют право на оперативное конструктивное изменение робота между раундами (в т.ч. - ремонт, замена элементов питания и проч.), если внесенные изменения не противоречат требованиям, предъявляемых к конструкции робота и не нарушают регламентов соревнований.

3.8.Перед началом поединка и между раундами судья проверяет характеристики робота. В случае обнаружения нарушений требований пп.3.1 – 3.7. робот снимается с поединка и участнику присуждается поражение в поединке.

3.9.У робота место установки отличительного вымпела (флашка).

### **4. Поединок**

4.1.Поединок состоит из двух раундов по 90 секунд.

4.2.Если у противоборствующих команд равный счет, судьями вводится третий раунд без ограничения во времени.

4.3.Если время истекло, то раунд останавливается, и побеждает та команда, в которой осталось больше всего роботов.

4.4. Перед стартом роботы соперничающих команд устанавливаются на противоположных сторонах друг от друга.

4.5. При получении команды судьи о старте участники начинают управлять своими роботами через джойстик.

4.6. Какое-либо действие роботов до получения команды судьи "Старт" считается фальстартом. За фальстарт участник получает предупреждение, после чего роботы вновь устанавливаются на стартовые позиции.

4.7. Побеждает та команда, которая вывела всех роботов команды соперника за пределы круга (ринга).

## **5. Предупреждения (штрафы)**

5.1. В ходе поединка участники могут получить не более двух предупреждений (штрафов). Второе предупреждение, полученное участником в течение раунда, означает дисквалификацию в раунде.

Предупреждения (штрафы) даются участнику в следующих случаях:

- оператор начал управление роботом раньше подачи судьей команды о старте (фальстарт оператора робота);
- участник мешает участникам другой команды;
- участником задержано начало раунда дольше, чем на 30 секунд.

5.2. Предупреждения (штрафы) участнику суммируются только для текущего поединка. В следующих поединках участника они не учитываются.

5.3. В следующих случаях главный судья может засчитать участнику поражение в поединке:

- некорректное поведение участника;
- если робот сломался, а замены нет.
- фальстарт после последнего предупреждения.

## **6. Правила отбора победителя**

6.1. За каждого выведенного из круга робота дается 1 очко.

6.2. Команда получает 2 очка (победу в раунде), если вытолкнула из круга всех роботов команды соперника за пределы ринга.

6.3. Если у противоборствующих команд равный счет, вводится третий раунд без ограничения во времени.

6.4. Игра ведется по олимпийской системе (несколько туров).

6.5. Побеждает команда, набравшая больше всех очков.