

Регламент соревнований

Халбас харата

(Удержись на доске)

1. Условия состязания

1.1. Состязание проходит между двумя роботами. Цель состязания — уронить с соревновательной доски робота-противника.

1.2. Соревновательная доска представляет собой площадку прямоугольной формы, качающуюся относительно продольной оси в ограниченных пределах. Угол предельного наклона доски определяется главным судьей. Поверхность доски белая. По периметру доски проходит черная ограничительная линия.

1.3. Размеры роботов не должны превышать 15 см по длине и ширине. Высота роботов не ограничивается. Роботы не могут изменять свои размеры после старта. **Вес робота не превышает 1,5 кг.**

1.4. Поединок состоит из трех раундов и проводится до 2-х побед одного из роботов. Продолжительность одного раунда не должна превышать 40 секунд, за исключением специального решения главного судьи.

1.5. Роботы должны быть установлены в зону старта таким образом, чтобы соревновательная доска оставалась горизонтальной. Роботы должны быть установлены так, чтобы плоскость колес или гусениц была параллельна короткой стороне площадки. Ориентация робота (смотрит влево или смотрит вправо относительно продольной оси соревновательной доски) определяется перед раундом жребием. На внесение изменений в программу робота дается 1 минута.

1.6. Роботы должны быть включены или активированы вручную в начале раунда по команде судьи, после чего они не должны совершать активных действий в течение 2 секунд. После старта не допускается никакое вмешательство в управление роботом и ходом поединка.

1.7. Робот считается проигравшим, если:

1.7.1 какая-либо часть робота коснулась иной поверхности, кроме соревновательной доски.

1.7.2 какая-либо опорная часть робота вышла за пределы соревновательной доски и ограничивает ее движение, зацепившись за край соревновательной доски.

1.7.3 По истечении времени раунда робот находится ближе к своей (короткой) стороне доски, чем робот-противник от своей (короткой) стороны доски.

2. Ринг

2.1. Длина соревновательной доски - 84 см.

2.2. Ширина соревновательной доски - 29 см

2.3. Цвет соревновательной доски - Белый.

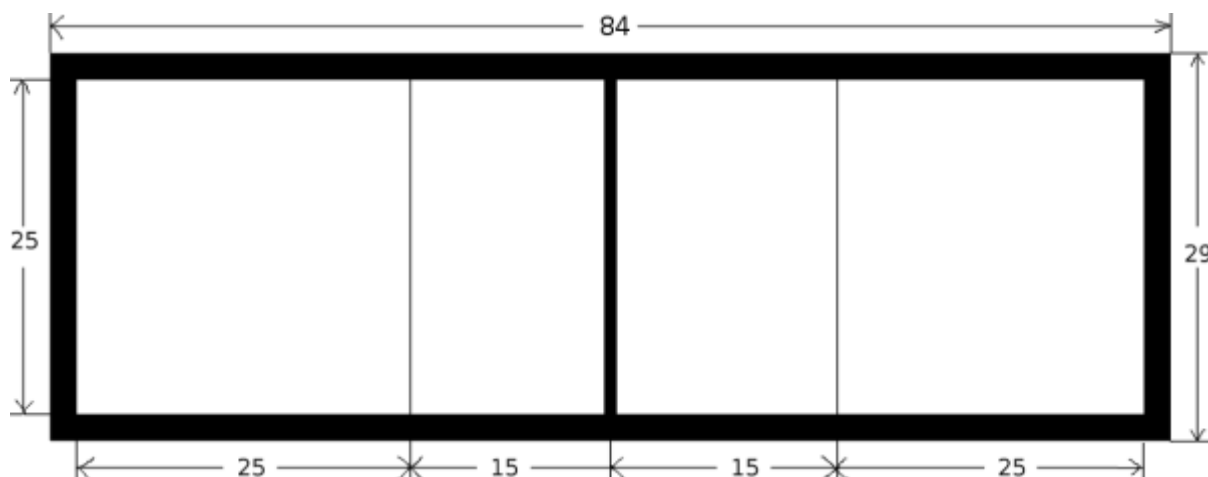
2.4. Цвет ограничительной линии - Черный.

2.5. Ширина ограничительной линии - 2 см.

2.6. Зоны старта определяются черными линиями шириной 1 мм.

В центре соревновательной доски нанесена линия черного цвета шириной 10 мм.

Во время проведения поединка вокруг ринга должна соблюдаться свободная зона шириной не менее 1 м. Свободная зона вокруг ринга может быть отмечена специальным образом. Нахождение участника в свободной зоне во время поединка наказывается штрафом.



3. Робот

3.1. Робот должен быть автономным.

3.2. Предельные габариты робота в начальном состоянии: **ширина – 15 см, длина – 15 см.**

3.3. Высота робота не ограничена.

3.4. **Вес робота не превышает 1,5 кг.**

3.5. Робот должен быть оснащен пусковой кнопкой «Старт». После нажатия кнопки «Старт» робот должен оставаться на месте в течение 2 секунд и лишь затем имеет право переходить к активным действиям.

3.6. Во время проведения поединка робот должен быть оснащен легкоразличимой меткой - номером, назначаемым каждому участнику соревнований.

3.7. Под активным действием понимается начало движения робота (в т.ч. – разворот).

Конструктивные запреты

- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на колесах и корпусе робота.

- Запрещено использование каких-либо приспособлений, дающих роботу повышенную устойчивость, например, создающих вакуумную среду.

- Запрещено создание помех для ИК и других датчиков робота-соперника, а также помех для электронного оборудования.

- Запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота-соперника или запутывающие его.

- Запрещено использовать жидкие, порошковые и воздушные вещества, в качестве оружия против робота-соперника.
- Запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества.
- Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.
- Роботы, нарушающие вышеперечисленные запреты снимаются с соревнований.

Изменения в конструкции робота

Участники имеют право на оперативное конструктивное изменение робота между раундами и матчами (в т.ч. - ремонт, замена элементов питания и проч.), если внесенные изменения не противоречат требованиям, предъявляемых к конструкции робота и не нарушают регламентов соревнований.

4. Поединок

- 4.1. Поединок состоит из 3-х раундов.
- 4.2. Чистое игровое время раунда - 40 секунд, за исключением специального решения судьи. В игровое время не входят технические задержки и игровые паузы.
- 4.3. В случае если роботы находятся на одинаковом расстоянии от своей стороны доски определяется ничья.
- 4.4. Команда, выигравшая 2 раунда, выигрывает весь поединок.
- 4.5. Если победитель поединка не определен за три раунда, назначается дополнительный раунд или победитель может определяться судьейским решением, основывающимся на активности роботов во время проведенных раундов.
- 4.6. Окончательное решение о победе той или иной команды принимает судья.
- 4.7. Поединок считается законченным после объявления судьей его результатов. Команда, покинувшая место проведения поединка до объявления главного судьи о конце поединка, считается проигравшей поединок.

5. Начало и остановка раунда

Перед началом поединка и между раундами судья имеет право проверить характеристики робота на предмет соответствия п.3 настоящего регламента. В случае обнаружения нарушений требований п.3. участнику присуждается поражение в поединке. Если роботы обеих команд не соответствуют техническим требованиям, оба робота могут быть сняты с соревнований.

5.1. Расстановка роботов

Перед началом раунда роботы устанавливаются на ринге, каждый в своей стартовой зоне, отмеченный белым квадратом на крае доски.

Робот или часть робота не должны выходить за пределы стартовой зоны.

Робот должен быть установлен в стартовой зоне таким образом, чтобы соревновательная доска сохраняла горизонтальность.

5.2. Начало поединка

Непосредственно в поединке участвуют судьи и операторы роботов – по одному из каждой команды.

О начале раунда объявляет судья, после чего участники ждут команду судьи о старте.

При получении этой команды операторы одновременно нажимают пусковые кнопки, расположенные на роботах, и немедленно покидают внешнюю область вокруг ринга. Ширина свободной зоны вокруг ринга должна быть не менее 1 м. Это делается для того, чтобы не создавать помех роботам. Присутствие членов команд в свободной зоне во время поединка наказывается штрафом команды-нарушителя.

Роботам разрешено начинать активные действия спустя 2 секунд после нажатия пусковой кнопки.

Судья имеет право самостоятельно осуществлять как расстановку роботов по результатам жеребьевки, так и нажатие пусковых кнопок.

5.3. Предупреждения (штрафы)

В ходе поединка участники могут получить не более трех предупреждений - штрафов. Второе предупреждение, полученное участником по любому поводу в течение раунда, означает поражение в раунде. Третье означает поражение в поединке.

5.4. Фальстарт

Если робот начинает движение во время двухсекундного обратного отсчета, это считается фальстартом.

Фальстартом также считается нажатие оператором пусковой кнопки до получения команды судьи "Старт". 80

За фальстарт участник получает предупреждение, после чего роботы вновь устанавливаются на стартовые позиции.

6. Победные очки и штрафы

6.1. Победа в раунде дается в следующих случаях:

- Робот противника разрушился.

6.2. Штрафы могут быть присуждены в следующих случаях:

- Кто-либо из операторов нарушил пределы свободной зоны во время раунда.
- Робот начал движение раньше истечения 2 секунд после команды о начале раунда (технический фальстарт).
- Фальстарт оператора робота (оператор нажал стартовую кнопку раньше команды судьи).
- Высказаны требования об остановке поединка без веских на то оснований.
- Задержано начало раунда дольше, чем на 30 секунд без особого распоряжения судьи.
- Некорректное поведение участников.
- У робота произошло отделение конструктивного элемента, который может помешать проведению поединка.

6.3. Команде, нарушившей последние два пункта о штрафах, присуждается поражение в поединке.

В остальных случаях каждое нарушение суммируется. После первого нарушения команда предупреждается. После второго нарушения команде присуждается поражение в раунде и одно очко отдается сопернику. После третьего предупреждения команде присуждается поражение в раунде, поединке и второе очко отдается сопернику. Каждое нарушение суммируется только для текущего поединка. В следующих поединках они не учитываются.

7. Судейство

7.1. Для проведения поединков назначаются судья и ассистент (второй арбитр). Ассистент ведет протоколы поединков, отмечая, по решению судьи, штрафные и выигрышные очки.