

Международные молодежные соревнования по робототехнике (IYRC)
Игровые категории – вер.1.0

Робот-футболист 3vs3

Краткая информация

| | |
|---------------|--|
| Уровень | Начальная школа (7-12 лет) |
| Команда | 3 участника в команде и 3 робота на команду |
| Робот | Funbot exciting или kicky senior или Class3 FКили Class 2 FK Russia или MRT3(1+2)или MRT 3(1+2+3+4) или TOP2 Fk или TOP1 FK Russia |
| Задача | Футбольный матч с использованием дистанционного управления |
| Сборка робота | Заранее |
| Игровой метод | Командный турнир |

Правила и инструкции

А. Команды с большим количеством очков проходят в четвертьфиналы. Четвертьфиналы и дальнейшие этапы соревнования основаны на системе выбывания, при которой только выигравшие команды продолжают участие в следующих раундах соревнования.

В. Каждая команда состоит из 3-х роботов и 3-х учеников, причем каждый ученик контролирует одного робота. Например, 1 нападающий, 1 защитник и 1 вратарь или 2 нападающих и 1 вратарь.

С. Призы и награды присуждаются 3-м командам-победителям.

Д. Лимит времени для каждой команды составляет 5 минут.

Е. В случае ничьи дается 1 минута дополнительного времени. Ничья означает - две команды забили равное число голов.

Ф. На этапе выбывания полученные очки не учитываются, и в следующий раунд переходит победитель игры. В случае НИЧЬЕЙ для игры предоставляется дополнительное время. Дополнительное время ограничивается 1 минутой.

Г. В случае НИЧЬЕЙ к концу дополнительного времени пенальти решает исход матча, при этом каждой команде даны 3 пенальти. «Золотой гол» решает исход матча в случае, если обе команды все еще имеют равный счет. Команда, которая пропускает первый гол с пенальти, забитый другой командой, проигрывает игру.

Н. У робота не должно быть посторонних деталей (включая резиновую ленту, изоленту и скотч). В случае обнаружения нарушений, игрок будет НЕЗАМЕДЛИТЕЛЬНО дисквалифицирован.

І. Максимальные размеры роботов не должны быть превышены. Размеры роботов ограничены 25 см (ширина) * 25см (длина) * 25см (высота).

Ж. Вратарь отсутствует, и робот-защитник может находиться в зоне пенальти в течение максимум 10 секунд.

К. Робот может владеть мячом не дольше 5 секунд.

Л. Игрокам разрешается трогать роботов только с разрешения судьи.

М. После удаления робота с игрового поля он может быть возвращен в игру только с одобрения судьи.

Н. Нарушившему правила игроку выдается желтая карточка. После получения 2-ух желтых карточек игрока удаляют с поля.

О. Команда, которая пропускает гол, начинает игру с центра поля.

Р. Для пенальти мяч может быть помещен в любое место внутри круга. Робот не может покидать круг.

Q. В дополнительное время после игры пенальти бьется только в одни ворота.

Р. После пенальти во время основной игры, независимо от того, забито пенальти или нет, игра начинается с центра поля.

