

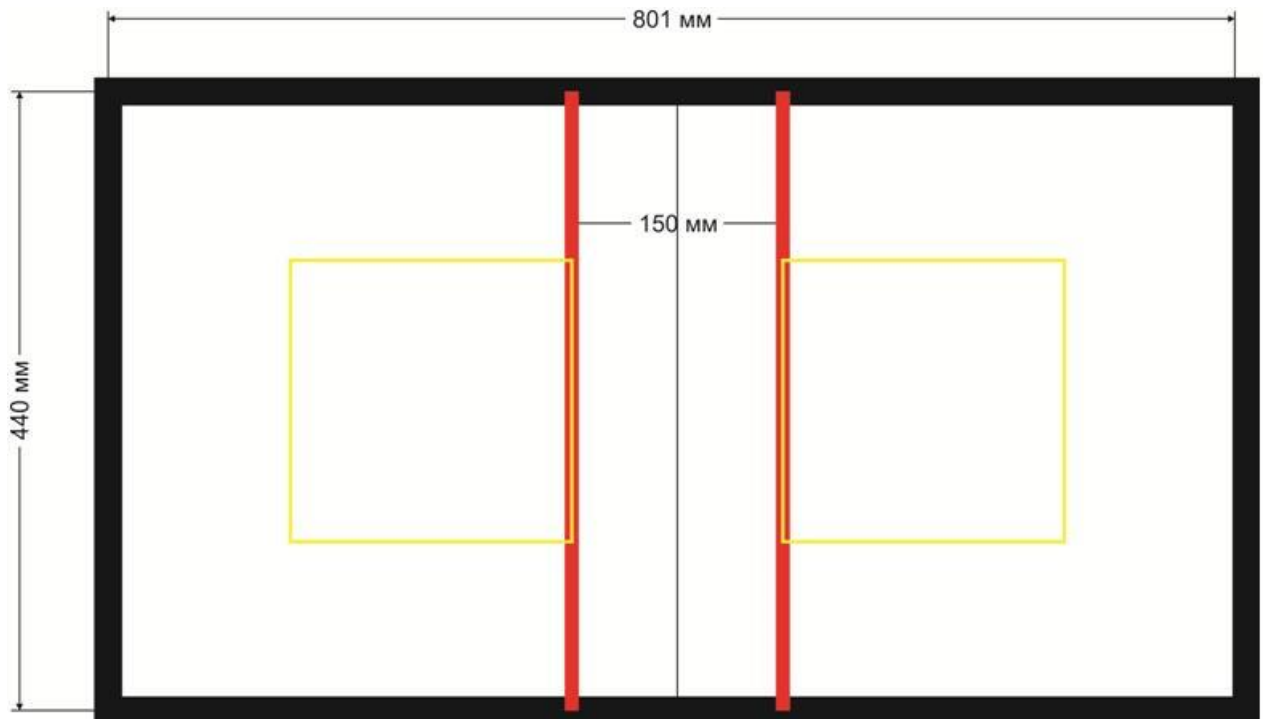
Регламент соревнований «Кэтэхтэн тардыһыы» (с якутс. «Перетяни соперника»)

1. Условия состязания

1.1. Состязание проходит в виде поединка на ринге двух роботов, соединенных друг с другом круговым канатом. Цель поединка - перетянуть робота-соперника в свою зону.

1.2. Поединок состоит из трех раундов.

1.3. Продолжительность одного раунда 40 секунд. Продолжительность раунда может быть изменена специальным решением главного судьи.



2. Ринг

2.1. Ринг представляет собой площадку прямоугольной формы. Поверхность ринга белая. По периметру ринга проходит черная ограничительная линия.

2.2. Длина ринга - 80 см., ширина - 44 см.

2.3. Ширина ограничительной линии - 2 см.

2.4. В центре ринга на расстоянии 15 см. друг от друга нанесены две параллельные линии красного цвета шириной 1 см.

2.5. Вокруг ринга специальным образом отмечается свободная зона шириной не менее 1 м., внутри которой во время поединка могут находиться только судьи.

3. Робот

3.1. Предельные размеры робота в начальном состоянии: ширина – 20 см, длина – 20 см., высота - не ограничена.

3.2. Вес робота не превышает 1 кг.

3.3. Робот должен быть оснащен тягово-сцепным устройством для закрепления каната (фаркоп). Фаркоп может быть расположен на уровне не ниже 5 см. и не выше 10 см. от уровня поверхности ринга.

3.4. Во время поединка робот должен быть оснащен легкоразличимой меткой - номером, назначаемым каждому участнику соревнований.

3.5. Робот должен быть автономным.

3.6. Робот должен быть оснащен пусковой кнопкой «Старт».

3.7. В случае нарушения одного из следующих конструктивных запретов робот снимается с соревнований:

- запрещено использовать какие-либо клейкие приспособления на колесах и корпусе робота;
- запрещено использовать какие-либо приспособления, дающие роботу повышенную устойчивость, например, создающих вакуумную среду;
- запрещено создавать помехи для ИК и других датчиков робота-соперника, а также помехи для электронного оборудования;
- запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота-соперника или запутывающие его;
- запрещено использовать жидкие, порошковые и воздушные вещества, в качестве оружия против робота-соперника.
- запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества.
- запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.

3.8. Участники соревнований имеют право на оперативное конструктивное изменение робота между раундами (в т.ч. - ремонт, замена элементов питания и проч.), если внесенные изменения не противоречат требованиям, предъявляемых к конструкции робота и не нарушают регламентов соревнований.

3.9. Перед началом поединка и между раундами судья проверяет характеристики робота. В случае обнаружения нарушений требований пп.3.1 – 3.7. робот снимается с поединка и участнику присуждается поражение в поединке.

4. Поединок

4.1. Поединок состоит из трех раундов по 40 секунд чистого игрового времени. В игровое время не входят технические задержки и паузы.

4.2. Перед стартом работы устанавливаются на ринге каждый внутри своей зоны, отмеченной желтым квадратом. Никакая часть робота не должна выходить за пределы границы зоны.

4.3. При получении команды судьи о старте участники нажимают пусковые кнопки, расположенные на роботах, и немедленно покидают свободную зону вокруг ринга.

4.4. После старта не допускается никакое вмешательство в управление роботом и ход поединка.

4.5. Роботы должны начать активные действия только спустя 2 секунды после нажатия пусковой кнопки. Эти 2 секунды входят в 40 секунд продолжительности раунда

4.6. Нажатие оператором пусковой кнопки до получения команды судьи "Старт" считается фальстартом. Если робот начинает движение во время двухсекундного обратного отсчета, то это также считается фальстартом. За фальстарт участник получает предупреждение, после чего роботы вновь устанавливаются на стартовые позиции.

4.7. Судья имеет право самостоятельно осуществлять как расстановку роботов по результатам жеребьевки, так и нажатие пусковых кнопок.

4.8. После истечения 40 секунд робот должен остановиться, в противном случае участнику засчитывается поражение в раунде.

5. Предупреждения (штрафы)

5.1. В ходе поединка участники могут получить не более трех предупреждений (штрафов). Второе предупреждение, полученное участником в течение раунда, означает поражение в раунде. Третье предупреждение означает поражение участника в поединке независимо от ранее набранных им очков.

Предупреждения (штрафы) даются участнику в следующих случаях:

- оператор нажал стартовую кнопку раньше подачи судьей команды о старте (фальстарт оператора робота);
- робот начал движение раньше истечения 2 секунд после команды о старте (технический фальстарт);
- участник нарушил границу свободной зоны во время раунда;
- участником задержано начало раунда дольше, чем на 30 секунд.

5.2. Предупреждения (штрафы) участнику суммируются только для текущего поединка.

В следующих поединках участника они не учитываются.

5.3. В следующих случаях главный судья может засчитать участнику поражение в поединке:

- некорректное поведение участника;
- у робота участника произошло отделение конструктивного элемента, что может помешать проведению поединка.

6. Правила отбора победителя

6.1. Участник, робот которого самостоятельно или в результате действий робота соперника какой-либо своей опорной точкой пересек или наступил на границу зоны робота соперника, считается проигравшим и раунд останавливается.

6.2. Участник, робот которого стал победителем раунда, получает одно очко.

6.3. Участник получает очко (победу в раунде) также и в следующих случаях:

- у робота соперника разрушилось тягово-сцепное устройство (фаркоп);
- с робота соперника сорвался канат;
- по окончании времени раунда робот соперника оказался ближе к зоне его робота.

6.4. Участник, получивший второе очко или выигравший два раунда, становится победителем поединка.

6.5. Если ни один участник не набрал 2 очка по результатам трех раундов, но при этом один из участников имеет одно очко, то этот участник объявляется победителем поединка.

6.6. Если по результатам трех раундов победитель поединка не может быть определен способами, описанными выше, то главный судья назначает дополнительный раунд или определяет победителя, учитывая активность роботов во время проведенных раундов.